Formula 1

Miguel Angel Jaramillo Arenas

David Santiago Álzate Jiménez

José Alberto Álvarez

Matemáticas discretas

Universidad católica de oriente

Rionegro / Antioquia

2023

Informe

El programa elaborado simula una competencia de GRAND PRIX de la fórmula 1 para abordar este problema decidimos realizar toda la codificación en leguaje Python utilizando programación orientada a objetos con el fin de hacer más organizado el ejercicio, más accesible y fácil de entender

La simulación consiste en la participación de 20 pilotos que representan 10 equipos esto quiere decir que se asignan 2 pilotos por equipo por consiguiente podemos identificar los puntajes por cada prueba dependiendo de las primeras 10 posiciones en las que terminan los pilotos, cada piloto tiene una probabilidad asignada en la cual depende su avance a lo largo de toda la simulación

Al final de la simulación podremos identificar los resultados parciales y el resultado global por piloto y por equipo permitiéndonos identificar las posiciones en cada resultado esto constara de doce carreras a lo largo de toda la simulación.